* **チーム：**

E班

* **ゲームタイトル：**

X’s Addon(えくしーずあどおん)

* **ゲームの概要：**

レベルを受け渡して自身の強さを変えてゴール目指す

* **ゲームの操作説明：**

左スティック：移動

Aボタン：(1P)攻撃、(2P)チャージ/攻撃

RT：1Pから2Pへレベル受け渡し

LT：2Pから1Pへレベル受け渡し

STARTボタン：ポーズ

* **制作での反省点：**

夏休みに動け。

ゲーム制作の時間のあとも居残りしよう。朝8時から夜10時とか。

* **後輩へのアドバイス：**

2年生諸君、期待で胸を膨らましているだろうがそんな理想は捨てろ。正直に言おう。ゲーム制作は泥沼だ。バグは消しても出てくるし、1日はあっという間に過ぎるし、期限は過ぎる。

だから他の班も言っている通り夏休みの内に動くべきだ。

去年、私たちも「夏休みなんて作業するに決まってんだろｗｗｗｗ」なんて言っている時期があった。そんなことはない！夏休みは遊んでしまう！！！PUBGをしてしまうのだ！！

プログラム分野から言うことはただ一つ。

ソースはこれ以上無理っていうぐらいに整理しろ。

これに尽きる。バグや、仕様変更などが起きることは避けられない。だからこそいつどんなことが起きてもいいように整理したほうがいい。

企画からはメンバー間の仲は良くしておいたほうがいいとのことだ。なんでかって？察しろ。あとは仕様は事細かに書くこと。なければプログラマーが仕事できん。

デザインからは簡単なものでいいから、とりあえずプログラムに渡せとのことだ。敵を何種類も？無理だ、あきらめろ。意外と完成してもエラー吐くからな。